

Uchwała Nr 130/306/17
Zarządu Powiatu Bieszczadzkiego
z dnia 26 maja 2017 r.

w sprawie upoważnienia Pana Juliana Czarneckiego Dyrektora Bieszczadzkiego Zespołu Szkół Zawodowych im. Lecha Wałęsy w Ustrzykach Dolnych

Na podstawie art. 48 ust 2 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie powiatowym (Dz. U. z 2016 r. poz.814 z późn.zm), art. 258 ust. 1 pkt 2 i ust. 2 ustawy z dnia 27 sierpnia 2009 r. o finansach publicznych (Dz. U. z 2016 r. poz. 1870 późn.zm.), § 9 pkt 3 Uchwały Nr XXVII/162/2016 z dnia 28 grudnia 2016 r. w sprawie uchwalenia budżetu Powiatu Bieszczadzkiego na 2017 rok oraz § 4 Uchwały Nr XXX/183/2017 z dnia 18 maja 2017 r. w sprawie Wieloletniej Prognozy Finansowej Powiatu Bieszczadzkiego na lata 2017 – 2032.

Zarząd Powiatu
uchwala, co następuje:

§ 1

1. Upoważnić Pana **Juliana Czarneckiego Dyrektora Bieszczadzkiego Zespołu Szkół Zawodowych im. Lecha Wałęsy w Ustrzykach Dolnych** do dokonywania przeniesień w planie wydatków bieżących:

a) w obrębie grupy wynagrodzenia i składki od nich naliczane – w granicach rozdziału wydatków,

b) w obrębie wydatków rozdziałów związanych z realizacją zadań statutowych jednostki budżetowej.

§ 2

2. Dyrektor dokonując zmian w planie finansowym, informuje Zarząd o dokonanych przeniesieniach.

Upoważnić Pana Dyrektora Bieszczadzkiego Zespołu Szkół Zawodowych do zaciągania zobowiązań z tytułu umów, których realizacja w roku budżetowym i w latach następnych jest niezbędna do zapewnienia ciągłości działania jednostki i z których wynikają płatności wykraczające poza rok budżetowy - zawieranych na czas nieokreślony w zakresie:

a) dostawy wody za pomocą sieci wodnokanalizacyjnej lub odprowadzenie ścieków do takiej sieci,

b) dostawy ciepła z sieci ciepłowniczej,

c) usług przesyłowych i dystrybucji energii elektrycznej,

d) dostawy licencji na oprogramowanie komputerowe.

1. Zawieranych na czas określony do kwoty 30.000,00 złotych.

§ 3

Traci moc uchwała Nr 109/248/17 z dnia 3 stycznia 2017 r.

§ 4

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

STAROSTA

Marek Andruch